

Le sous-module «Rapport de match» permet aux responsables de chaque équipe de déclarer le pointage dans le système S1 après la fin d'une partie et de recalculer le classement.

Selon le modèle de déclaration, d'autres renseignements comme les présences à la partie et les statistiques individuelles peuvent être demandées.

Accès au sous-module de «Rapport de match»

Après la connexion à S1 (<http://s1.rseq.ca>), le «tableau de bord» de l'utilisateur est automatiquement affiché. (Figure 1).

The screenshot shows the S1 dashboard for the user 'LEN'. At the top, there are filters for '2015 - 2016', 'Provincial', and 'Football'. A search bar and 'Actions' menu are also present. Below the filters, there is a 'Rafraîchir' button and a checkbox for 'Afficher mes items seulement'. A dropdown menu for 'Filtrer sur le type d'items' is set to 'Non défini'. The main content is a table with the following columns: Type d'événement, Assigné, Créé le, Ligue, Équipe, Athlète, and Entraîneur. The first row is highlighted in blue and has a red circle with the number 1 next to it. The other rows are 'Commentaire sur réussite scolaire' with various dates and names redacted with blue bars. At the bottom, there is a footer with copyright information and a collaboration note.

Type d'événement	Assigné	Créé le	Ligue	Équipe	Athlète	Entraîneur
Rapport de match requis	stafamme	2015-08-26	Football C.M.D1 Provincial (2015-2016)	LEN		
Commentaire sur réussite scolaire	stafamme	2015-08-18			[Redacted]	
Commentaire sur réussite scolaire	stafamme	2015-06-25			[Redacted]	
Commentaire sur réussite scolaire	stafamme	2015-06-25			[Redacted]	
Commentaire sur réussite scolaire	stafamme	2015-06-25			[Redacted]	
Commentaire sur réussite scolaire	stafamme	2015-06-25			[Redacted]	
Commentaire sur réussite scolaire	stafamme	2015-06-25			[Redacted]	
Commentaire sur réussite scolaire	stafamme	2015-06-25			[Redacted]	

© 2013-2015 - Réseau du sport étudiant du Québec - RSEQ - rseq.ca - Tous droits réservés | Légal
 Collaboration spéciale Sampi technologies inc. - www.sampi.ca

Figure 1 – Sélection de la partie nécessitant un rapport de match

Le contenu du tableau de bord dépend de l'institution et de son contexte (scolaire, collégial ou universitaire).

Une ligne pour chaque match dont le pointage est requis est affichée au haut du tableau de bord. Pour chaque match, la ligne du tableau de bord associée à ce match apparaîtra quelques minutes suivant la date et l'heure du début du match.

L'utilisateur doit cliquer sur une telle ligne.



Page «Rapport de match»

Le clic sur une ligne à l'étape 1 fait apparaître la fenêtre de rapport de match pour la ligne sélectionnée.

Figure 2 –Page de rapport de match

Selon le modèle de ligue, il pourrait y avoir d'autres étapes comme «Présences», «Cartons», «Statistiques».

Pour inscrire le pointage, l'utilisateur doit cliquer sur «**Cliquer pour détails**» de la case «**Étape 1**».

2

Inscription du pointage d'une partie

La section du pointage apparaît (Figure 3).

Figure 3 –Section «Pointage» du rapport de match

L'utilisateur doit remplir les données requises :

3

- s'il y a lieu, l'indicateur de partie par forfait (l'équipe qui fait forfait est celle qui doit être sélectionnée)
- le pointage de chaque équipe
- l'indicateur de prolongation, s'il y a lieu
- l'indicateur d'expulsion(s) ou carton rouge => cochez s'il y a eu une expulsion de joueur/entraîneur ou carton rouge pour l'une ou l'autre des deux équipes.

Finalement, l'utilisateur clique sur «**Soumettre**»

4

=> Après 2-3 secondes de traitement, le classement mis à jour est affiché sous le bouton «Soumettre»

Guide d'utilisation

The screenshot shows the 'Rapport de match' interface. At the top, there are navigation tabs for '2015 - 2016', 'Provincial', and 'Football'. A search bar and 'Actions' menu are also present. On the left, a sidebar lists 'Provincial', 'Liste des ligues', 'Football C M D1 Provincial', and 'Football C M D1 Provincial (2015-2016) #122', with a 'GameReport' button. The main content area is titled 'Rapport de match' and shows a match between 'Football C M D1 Provincial 122 Gameau vs Champlain Lennoxville'. The score is 'Gameau -> 7 - 6 <- Champlain Lenno'. The 'Pointage' section shows 'Étape 1' with a 'Requis pour: 2015-08-26 01:00' and 'Complété le: 2015-08-26 14:49'. It includes a 'Par: pilote' field and a 'Cliquez pour détails' link. A 'Soumettre' button is visible. Below this, a 'Succès' message is displayed, followed by a table titled 'Football C M D1 Provincial (2015-2016) • Classement de la saison régulière'. The table lists 10 teams with their respective statistics. A 'Fermer' button is at the bottom of the table.

	Équipe	MJ	V	D	PP	PC	PTS
1	Gameau	1	1	0	7	6	2
2	Champlain Lennoxville	3	1	1	30	14	2
3	André-Grasset	0	0	0	0	0	0
4	Lévis-Lauzon	0	0	0	0	0	0
5	Limoulu	1	0	0	0	0	0
6	Montmorency	0	0	0	0	0	0
7	Notre-Dame-de-Foy	0	0	0	0	0	0
8	Vanier	0	0	0	0	0	0
9	Vieux Montréal	0	0	0	0	0	0
10	Édouard-Montpetit	1	0	1	7	24	0

Figure 4 –Section «Pointage» du rapport de match, après l'envoi du pointage. Le classement recalculé est alors affiché.

À cette étape, les pages web publiques de diffusion des résultats et classements sont automatiquement mise à jour.

Si l'utilisateur a fait une erreur dans l'entrée des données, il peut corriger ces données, et appuyer de nouveau sur «Soumettre». Encore là, après 2-3 secondes, le classement révisé est affiché.

Une fois le tout terminé, l'utilisateur ferme la page de rapport de match (clique sur le X de la pastille bleu à gauche). Il revient alors à son tableau de bord... et s'il fait «Rafraichir» son tableau de bord, la partie dont le rapport vient d'être complété est disparue puisque tout est complété.

Saisie des présences

Lorsque le modèle de rapports de match désigne les responsables des institutions pour la saisie des présences, une boîte à cet effet sera affichée à l'écran des rapports de match

The screenshot shows the 'Rapport de match' interface for a match between Garneau and Champlain Lennoxville. The 'Présences' section is active, displaying two tables of player presence data. Callout 5 points to the 'Cliquer pour détails' link in the 'Étape 2' sidebar. Callout 6 points to the 'Pr.' checkbox in the player presence tables. Callout 7 points to the 'Soumettre' button at the bottom.

Présence • Garneau		Présence • Champlain Lennoxville	
Pr.	No	Pr.	No
<input type="checkbox"/>	1 Savard Mathieu	<input type="checkbox"/>	Gagné Burn
<input type="checkbox"/>	2 Forgues Olivier	<input type="checkbox"/>	1 Bérubé Jérémie
<input type="checkbox"/>	4 Bouchard Mathieu	<input type="checkbox"/>	2 Leandre Smith
<input type="checkbox"/>	5 Pongo Frédéric	<input type="checkbox"/>	3 Noel Jamal
<input type="checkbox"/>	6 Tremblay-Harnois William	<input type="checkbox"/>	4 Conraud-Ares Guillaume
<input type="checkbox"/>	7 Peltersen William	<input type="checkbox"/>	5 Kalenga Uriel
<input type="checkbox"/>	8 Pelletier-Letendre Mathieu	<input type="checkbox"/>	7 Cimankinda Alain
<input type="checkbox"/>	9 Audet Pascal	<input type="checkbox"/>	8 Michaud Carius
<input type="checkbox"/>	10 Gélinas Vincent	<input type="checkbox"/>	9 Vassell Terrell
<input type="checkbox"/>	11 Morgan-Zaor Alexandre	<input type="checkbox"/>	10 Pivin Marc-Antoine
<input type="checkbox"/>	12 Blais William	<input type="checkbox"/>	11 Oboo Uunda
<input type="checkbox"/>	13 Vachon Jacob	<input type="checkbox"/>	12 Arruda Michael
<input type="checkbox"/>	14 Santerre Thomas	<input type="checkbox"/>	13 Fortin David
<input type="checkbox"/>	15 Martel Charles	<input type="checkbox"/>	14 Côté Sean

Figure 5 –Section «Présences» du rapport de match.

Pour ouvrir la section des présences, l'utilisateur doit cliquer sur «**Cliquer pour détails**» de la case «**Étape 2**».

5

Cette action ouvre un ou deux tableaux, selon le modèle. Un seul tableau de l'équipe de l'utilisateur sera affiché si chaque équipe doit déclarer ses présences alors que deux tableaux seront affichés si le modèle prévoit que l'équipe responsable de la partie soit désignée pour déclarer les présences des joueurs des deux équipes.

L'utilisateur déclare les joueurs présents en cliquant la case à la gauche de chaque nom.

6

Dans l'entête de cette colonne, il peut « sélectionner tous les joueurs » ou « désélectionner tous les joueurs » en cliquant sur la case à la droite du titre «Pr» (pour « présent »).

Lorsque les cases appropriées sont cochées, l'utilisateur clique sur «Soumettre».

