

SPORT. ÉDUCATION. FIERTÉ.



# MINI-FUTSAL 2018-2019

*Révisée en date du 28 septembre 2018*

## 1. Nombre de joueurs

- 1.1 Les équipes sont composées d'un minimum de huit (8) joueurs et d'un maximum de quinze (15).
- 1.2 Cinq joueurs sur le terrain incluant le gardien.
- 1.3 Un joueur peut jouer pour une équipe seulement, peu importe la division.
- 1.4 Il faut un minimum de 6 joueurs pour débiter la partie, sinon la partie est perdue par forfait.

## 2. Surface de jeu

- 2.1 Gymnase simple. Les lignes de touche et de but sont celles de surface maximum disponible déterminée par l'arbitre et les équipes.
- 2.2 La surface de réparation est délimitée par la ligne de surface de but du handball olympique, soit la ligne de six (6) mètres.
- 2.3 Point de pénalité est la marque du jet de six mètres du terrain de handball olympique.
- 2.4 Le but est celui du handball olympique (avec un filet bien attaché), les buts doivent être attachés derrière.
- 2.5 Tous les murs sont exclus du terrain de jeu. Le ballon est mis au jeu par une entrée de touche. Le ballon doit être immobilisé afin d'effectuer une entrée de touche. Le plafond et les objets suspendus sont exclus du terrain de jeu. Après un contact avec ceux-ci, le ballon est remis en jeu par rentrée de touche le plus près du contact.

## 3. Formule de rencontre

- 3.1 Chaque équipe aura 2 parties pour les tournois de ligue (1,2 & 3).
- 3.2 La formule du Championnat régional dépend du nombre d'équipes par catégorie.

## 4. Durée des parties

- 4.1 La durée des parties sera de 2 X 20 minutes non chronométrées.
- 4.2 Repos de cinq minutes à la mi-temps.
- 4.3 Chaque équipe a droit à un temps mort de 1 minute, par période (incluant la période de prolongation). Le temps mort doit être appelé par l'entraîneur de l'équipe lorsque celle-ci est en possession du ballon lors d'un arrêt de jeu.
- 4.4 Il y a prolongation seulement pour le championnat régional. La prolongation sera une période de cinq minutes jusqu'à ce qu'une équipe compte. Si l'égalité persiste, il y aura cinq tirs au but (des 5 joueurs sur le terrain) ou jusqu'à détermination du gagnant.

## 5. Pointage

5.1 Parties gagnées: 3 points

Partie nulle: 1 point

Partie perdue: 0 point

Partie forfait: 0 point et l'équipe perd 0-3

5.2 Si l'égalité persiste entre deux ou plusieurs équipes, l'échelle de bris d'égalité est:

A) Qui a défait qui;

B) Points pour divisés par les points contre entre les équipes concernées (le quotient le plus élevé détermine la meilleure équipe);

C) Points pour divisés par les points contre entre toutes les équipes.

5.3 Dès qu'il y a un écart de 7 buts séparant les deux équipes, l'entraîneur de l'équipe tirant de l'arrière peut demander l'arrêt de la rencontre à tout instant. La décision est irréversible.

## 6. Ballon officiel

6.1 Ballon «FUTSAL» sera utilisé.

## 7. Substitution

7.1 Changement de joueurs à la volée et le joueur doit être sorti avant que le partenaire ne pénètre sur le terrain.

7.2 Tous les changements doivent se faire en face de chaque banc des joueurs. Les changements sont illimités.

## 8. Coup de pied de but

8.1 Au Futsal, il n'existe pas de coup de pied de but. Il existe une mise en jeu par le gardien avec sa main et 4 secondes.

8.2 Aucun but ne pourra être marqué avec une mise en jeu du gardien, à moins que le ballon soit touché par un autre joueur (gardien adverse inclus).

## 9. Coup de pied de coin (corner)

9.1 Le coup se fait avec les pieds.

9.2 Aucune restriction de hauteur.

9.3 La règle du 4 secondes s'applique.

## 10. Rentrée de touche

- 10.1 Aucun but ne peut être compté sur une rentrée de touche.
- 10.2 L'entrée en touche est effectuée avec le pied.
- 10.3 Le temps de mise en jeu est de 4 secondes.
- 10.4 **Le ballon doit rester au sol.**

## 11. Arrêts de jeu

- 11.1 Ballon au plafond ou touché par un autre élément extérieur : le ballon est remis en jeu par rentrée de touche le plus près du contact par l'équipe adverse.
- 11.2 Une faute de coup franc direct dans la surface de réparation sera sanctionnée avec un coup de pied de réparation (penalty) à 6 mètres.
- 11.3 Le gardien peut manier le ballon à l'intérieur de la zone de six (6) mètres: sinon coup franc direct.
- 11.4 Abus de langage, impolitesse, mauvais changements, trop de joueurs sur le terrain: coup franc indirect.
- 11.5 Toute faute en jouant le ballon sans intention de blesser (pousser, retenir, tacle glissé, antijeu): coup franc direct.
- 11.6 Sortie du ballon (sur le mur latéral, au-dessus des limites permises). La touche doit être reprise perpendiculairement, à l'endroit où le ballon a quitté le terrain. Le jeu reprend par une touche (par l'équipe défendante), et doit demeurer au sol.
- 11.7 Les joueurs adverses doivent être à cing mètres du ballon lors des coups francs, d'un tir de pénalité et des remises en touches.
- 11.8 Il n'y a pas de fautes cumulées au niveau primaire.

## 12. Le gardien

- 12.1 Un gardien peut jouer le ballon avec sa main dans sa zone de 6 mètres en tout temps. Il a 4 secondes pour jouer le ballon.
- 12.2 La relance du gardien est une phase de jeu normale se produisant alors que le ballon est en jeu.

Elle survient chaque fois que le gardien de but est en contrôle le ballon (que ce soit avec ses pieds ou ses mains) et que celui-ci est en jeu dans sa propre moitié de terrain. Les arbitres doivent alors effectuer le signal du quatre (4) secondes.

Lorsqu'il se trouve dans sa surface de réparation, le gardien peut toucher le ballon des mains. Il peut alors lancer le ballon ou botter le ballon à partir du sol (la volée et la demi-volée sont interdites en tout temps). Le ballon PEUT traverser la ligne centrale soit en le lançant ou en le bottant à partir du sol. Il ne peut toutefois PAS compter de but directement dans ces situations. Le gardien de but n'est pas autorisé à toucher le ballon à l'intérieur de sa propre moitié de terrain dans les circonstances suivantes :

- s'il est en possession du ballon pendant plus de quatre secondes dans sa propre moitié de terrain, que ce soit :
  - avec les mains dans sa propre surface de réparation;
  - avec les pieds dans sa propre moitié de terrain;
  - avec les mains dans sa propre surface de réparation et avec les pieds dans sa propre moitié de terrain.
- Dans tous les cas, l'arbitre doit ostentatoirement effectuer le décompte des quatre secondes.
- s'il reçoit d'un coéquipier le ballon dans sa propre moitié de terrain après l'avoir lui-même joué et avant qu'il n'ait été joué ou touché par un adversaire. On considère que le gardien joue le ballon quand il le touche avec une quelconque partie de son corps, sauf en cas de rebond accidentel;
- s'il touche le ballon des mains dans sa propre surface de réparation sur une passe bottée délibérément par un coéquipier;
- s'il touche le ballon des mains dans sa surface de réparation directement sur une rentrée de touche effectuée par un coéquipier

## 13. Éthique sportive

- 13.1 Si un joueur reçoit un 2<sup>e</sup> carton jaune dans la même partie, il sera automatiquement expulsé de la partie en cours (carton rouge), ainsi que de la partie suivante. Si un joueur est expulsé lors d'un match, l'équipe pourra le remplacer après 3 minutes.
- 13.2 Une deuxième expulsion chez la même équipe entraîne automatiquement une défaite par forfait et l'arrêt de la partie. Le pointage sera alors 3 à 0.
- 13.3 Aucun carton ne sera donné aux entraîneurs pour conduite anti-sportive et l'arbitre, à sa discrétion, peut expulser un entraîneur, sans préavis, s'il juge que sa conduite nuit au déroulement du tournoi. L'expulsion est finale et pour toutes les rencontres du tournoi.

## 14. Arbitre

14.1 L'arbitre remplit la fonction de marqueur et chronométréur.

## 15. Uniformes et équipements

15.1 L'équipement des joueurs est le même que la loi 4 du jeu Futsal FIFA. Il est important de noter qu'aucun bijou n'est accepté.

- Short (idéalement pas de poche);
- T-shirt (pas de camisole);
- Protège-tibias;
- Chaussettes;
- Espadrilles appropriées.

## 16. Responsabilités de l'entraîneur

16.1 L'entraîneur doit s'assurer que les éléments suivants sont sur la feuille de match :

- Nom, prénom et le numéro de chaque joueur;
- **Nom, prénom de l'entraîneur;**
- Inscrire le nom et les couleurs de votre institution;
- L'entraîneur doit signer la feuille de match.

### 16.2 DISCIPLINE [NOUVEAU]

16.2.1 Les éducateurs dont les noms sont sur les feuilles de match sont responsables de la conduite de leurs joueurs et spectateurs à tous les matchs auxquels ils participent.

16.2.2 Les éducateurs doivent également veiller à fournir une surveillance minimum lors des périodes d'attente entre les matchs principalement dans les aires mis à la disposition des équipes tel que les corridors et les vestiaires.

16.2.3 **AUCUN BALLON OU BÂTON N'EST ACCEPTÉ DANS LES CORRIDORS.** En cas de bris, la facture de réparation sera envoyée à l'école fautive.

16.2.4 Le Comité Organisateur se réserve le droit d'expulser les spectateurs, parents, joueurs ou équipes dont la conduite serait excessive, causerait des dommages ou un préjudice au Tournoi.

## 17. Autres règlements

17.1 Les règlements officiels de Futsal sont de la FIFA.

17.2 Toutefois, les règlements spécifiques auront préséance sur les règlements officiels.

17.3 Une réglementation se rapprochant du Futsal est mise de l'avant, afin d'uniformiser l'arbitrage et le développement du sport.